

Jogo Matemático Gatos e Cães-Regras



Origem: Simon Norton, 1970

Constituição do jogo:

Um tabuleiro quadrado 8 por 8.



56 peças de jogo:

28 Gatos



28 Cães



Objetivo

Ganha o jogador que realizar a última jogada.

Como jogar:

-Cada jogador, alternadamente, coloca uma peça sua numa casa vazia. Começa o jogador que possui as peças Gatos. O primeiro Gato deve ser colocado numa das quatro casas da zona central assinalada no tabuleiro com um X e o primeiro Cão deve ser colocado numa das casas fora dessa zonas.

- Quando colocam um novo bicho de estimação no tabuleiro, os jogadores não podem colocar um Gato ao lado de um Cão (na horizontal ou na vertical) nem um Cão ao lado de um Gato.

- O jogo termina quando um dos jogadores não tiver mais hipótese de jogo.